**Na válečné stezce Siouxů**

 **50 rudokožců oblehlo pevnost, kde brání 3 černí vojáci. Vojáci mají účinné zbraně a volnost pohybu. Mohou každého útočníka přeskočením vyřadit z boje, když ve směru skoku je za útočníkem volné pole. Mohou Táhnout nebo skákati kupředu, dozadu, šikmo a do stran. Útočníci naproti tomu mohou táhnout pouze po červených liniích přímo nebo šikmo dopředu, ale nikdy zpět.

Útočníci musí v pevnosti obsadit 17 bodů, jestliže chtějí vyhrát.

Herní návod:

3 obránci zaujmou v pevnosti libovolné postavení, 50 útočníků obsadí bílé body. Rudí útočí svým prvým tahem. Černý staví ihned vojáka před vetřelce, aby mu odřízl cestu a mohl při následujícím tahu skákat. Táhne střídavě od jednoho bodu k druhému. Rudí zkouší táhnouti další figurou tak, aby byla ohrožená figura kryta a nemohla být přeskočena. V mnoha případech obtěžují Rudí jednu nebo více figur, aby vylákali obránce z pevnosti. Obránci totiž musí udeřiti a skákati tak dlouho, pokud mají možnost. Přehlédnutím této možnosti se vylučuje ze hry, jako přeskočený útočník. Obránci mohou, či musí přeskočiti najeden tah více útočníků, když je k tomu příležitost a je možno při každém skoku měniti směr.

V případě, že útočník vtipnými tahy zamezí obráncům návrat do pevnosti, ale není jim všech 17 bodů obsazeno, anebo obráceně, když útočník nemůže dále táhnouti, jest boj ukončen.

Hra vyžaduje jako všechny stolní hry trochu rozvažování a přemýšlení.**